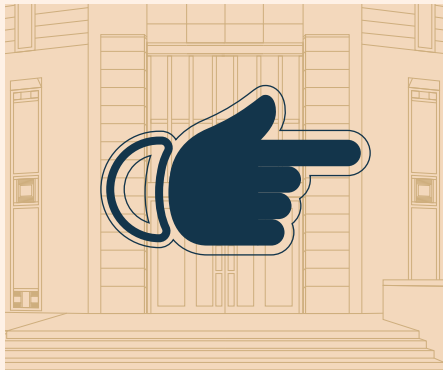


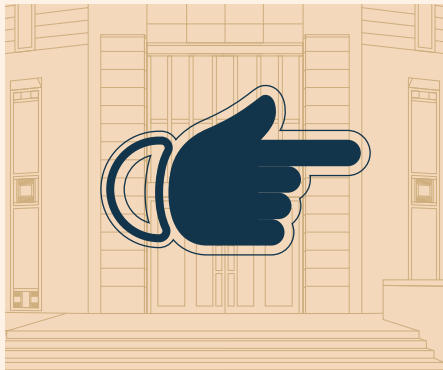
# JELÖLŐ



Helyezz 1  jelölőt a jegyzettáblára.



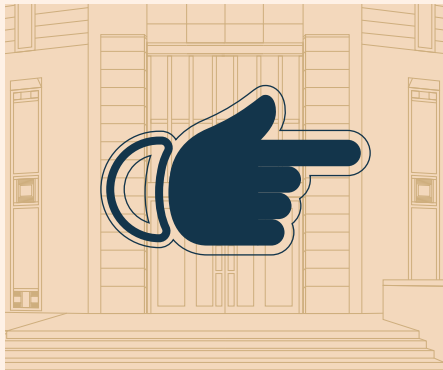
# JELÖLŐ



Helyezz 1  jelölőt a jegyzettáblára.



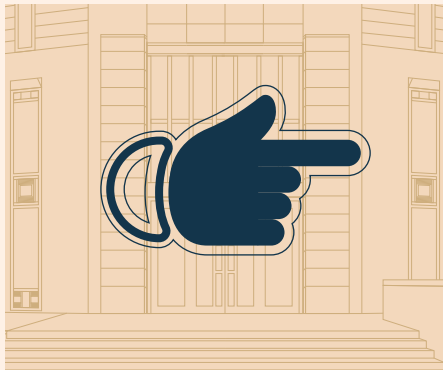
# JELÖLŐ



Helyezz 1  jelölőt a jegyzettáblára.



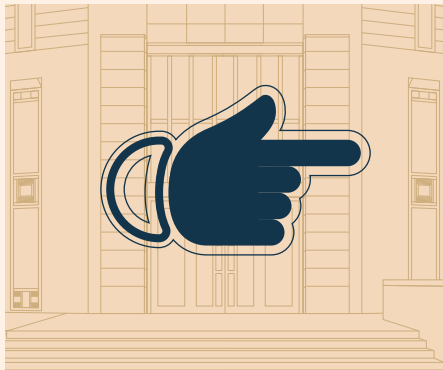
# JELÖLŐ



Helyezz 1  jelölőt a jegyzettáblára.



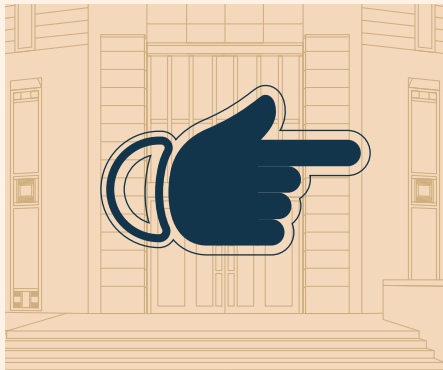
# JELÖLŐ



Helyezz 1  jelölőt a jegyzettáblára.



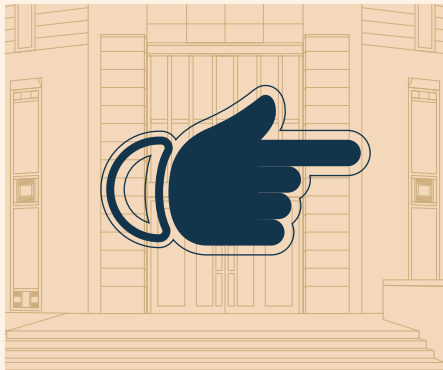
# JELÖLŐ



Helyezz 1  jelölőt a jegyzettáblára.



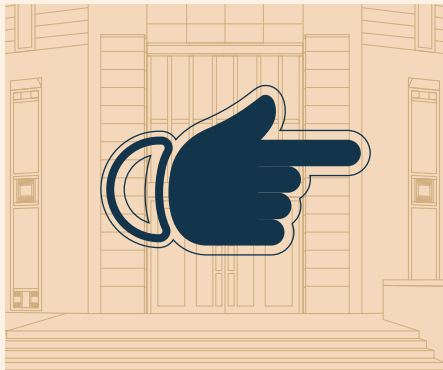
# JELÖLŐ



Helyezz 1  jelölőt a jegyzettáblára.



# JELÖLŐ

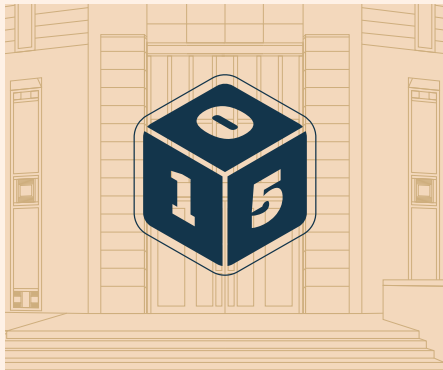



Helyezz 1  jelölőt a jegyzettáblára.





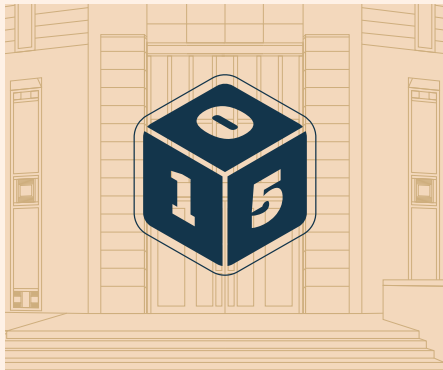
# SZÁM




Dobj 1  -val. Ha a hiányzó szám az eredmény, helyezd a számot a jegyzettáblára.



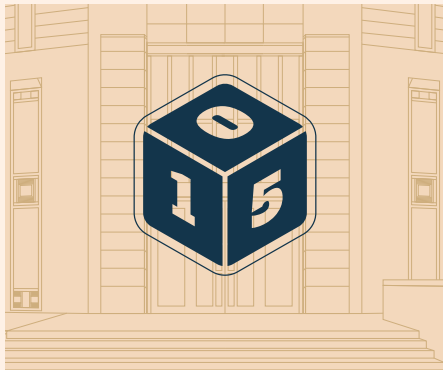
# SZÁM




Dobj 1  -val. Ha a hiányzó szám az eredmény, helyezd a számot a jegyzettáblára.



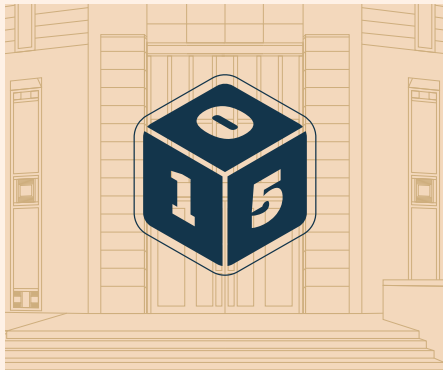
# SZÁM




Dobj 1  -val. Ha a hiányzó szám az eredmény, helyezd a számot a jegyzettáblára.



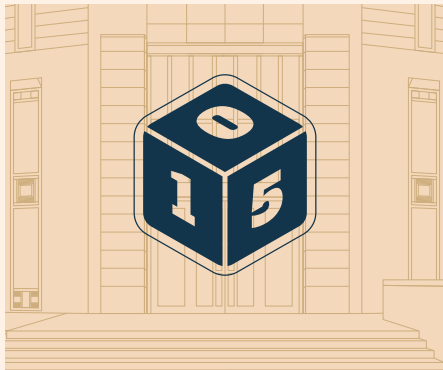
# SZÁM




Dobj 1  -val. Ha a hiányzó szám az eredmény, helyezd a számot a jegyzettáblára.



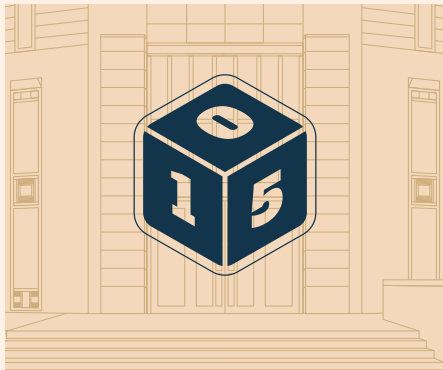
# SZÁM




Dobj 1  -val. Ha a hiányzó szám az eredmény, helyezd a számot a jegyzettáblára.



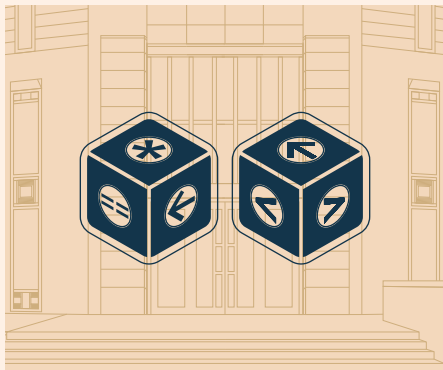
# SZÁM




Dobj 1  -val. Ha a hiányzó szám az eredmény, helyezd a számot a jegyzettáblára.




# OPERÁTOR



Dobj 1  -val. Ha a hiányzó operátor vagy \* az eredmény, helyezd az operátort a jegyzettáblára.

# OPERÁTOR




Dobj 1  -val. Ha a hiányzó operátor vagy \* az eredmény, helyezd az operátort a jegyzettáblára.




# OPERÁTOR



Dobj 1  -val. Ha a hiányzó operátor vagy \* az eredmény, helyezd az operátort a jegyzettáblára.


# OPERÁTOR



Dobj 1  -val. Ha a hiányzó operátor vagy \* az eredmény, helyezd az operátort a jegyzettáblára.


# OPERÁTOR



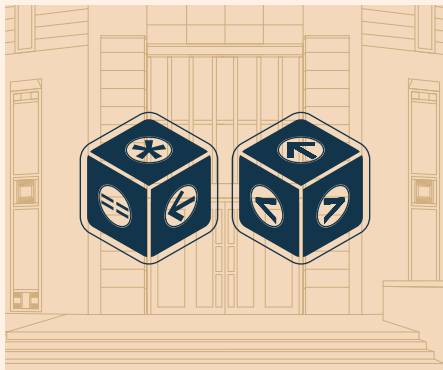
Dobj 1  -val. Ha a hiányzó operátor vagy \* az eredmény, helyezd az operátort a jegyzettáblára.


# OPERÁTOR



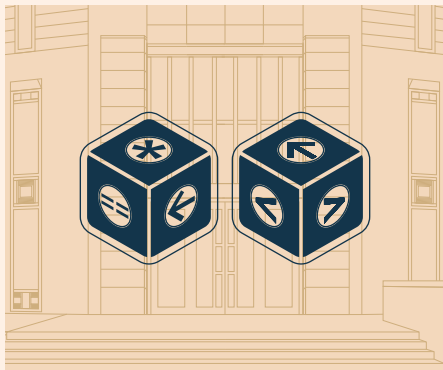
Dobj 1  -val. Ha a hiányzó operátor vagy \* az eredmény, helyezd az operátort a jegyzettáblára.


# OPERÁTOR



Dobj 1  -val. Ha a hiányzó operátor vagy \* az eredmény, helyezd az operátort a jegyzettáblára.

# OPERÁTOR



Dobj 1  -val. Ha a hiányzó operátor vagy \* az eredmény, helyezd az operátort a jegyzettáblára.

# TÖMB



Helyezz 1  jelölőt a jegyzettáblára.

# TÖMB



Helyezz 1  jelölőt a jegyzettáblára.



# TÖMB



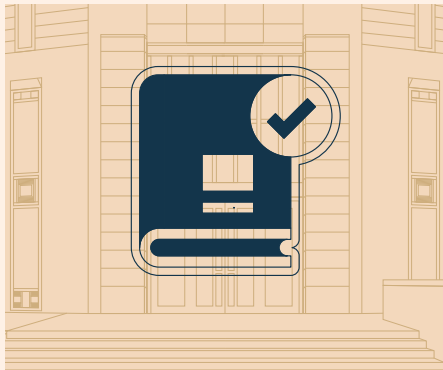
Helyezz 1  jelölőt a jegyzettáblára.

# TÖMB



Helyezz 1  jelölőt a jegyzettáblára.

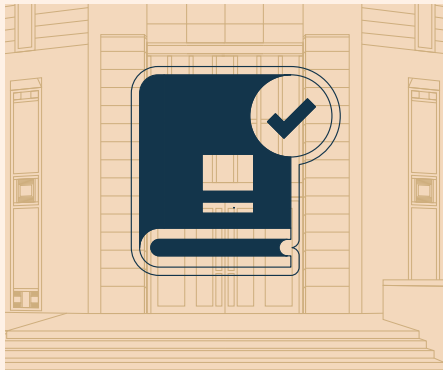
# MEGOLDÁS



Helyezz 1  jelölőt a jegyzettáblára.



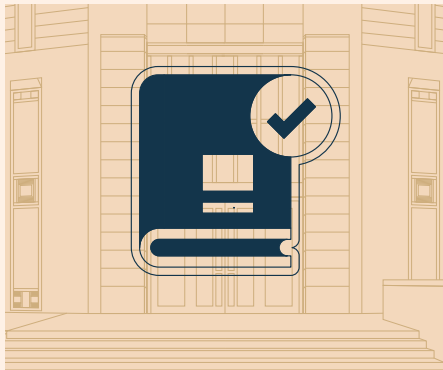
# MEGOLDÁS



Helyezz 1  jelölőt a jegyzettáblára.



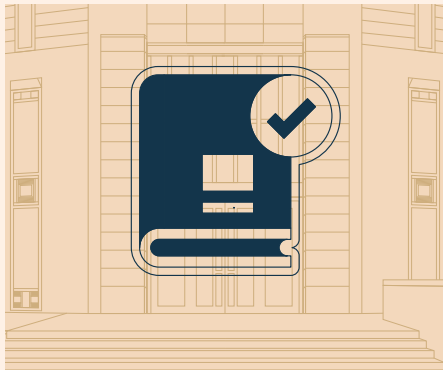
# MEGOLDÁS



Helyezz 1  jelölőt a jegyzettáblára.



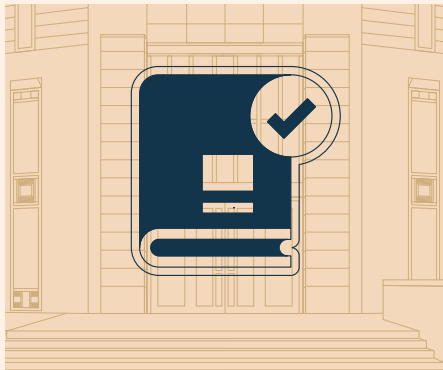
# MEGOLDÁS



Helyezz 1  jelölőt a jegyzettáblára.



# MEGOLDÁS



Helyezz 1  jelölőt a jegyzettáblára.



